



# CQ<sup>+</sup>

## De-escalating Polarisation in Europe

### Newsletter br. 2

#### *Izgradnja kulturne inteligencije za raznolikost i inkluziju*

Naš Erasmus+ projekt CQ+ ovdje je kako bi **podržao odrasle polaznike** iz svih sfera života da **razviju svoju kulturnu inteligenciju i poštovanje različitosti**. Radimo zajedno na stvaranju inkluzivnijeg i tolerantnijeg društva!

### Novosti projekta

#### Komplet alata za interaktivnu infografiku

Trenutačno projektni partneri izrađuju **Priručnik od 20 interaktivnih infografika** za razvoj mekih vještina odraslih polaznika o kulturnoj inteligenciji. CQ model, koji naglašava metakogniciju i spoznaju, motivaciju i ponašanje, poslužit će kao temelj za svaku infografiku. Ovi interaktivni resursi ispitat će znanje, motivaciju i ponašanja (K,M,B) na svakoj razini kako bi se poboljšala kulturna inteligencija.

Evo kratkog prikaza onoga što će svaka od 20 interaktivnih infografika obuhvaćati:

- **Moja kulturna pristranost** – samoprocjena vlastite kulturne pristranosti i netolerancije (K)
- **Moja kultura, moja perspektiva** – Osvrt na to kako naša kultura i naše kulturne vrijednosti utječu na to kako gledamo i tumačimo svijet i druge kulture (K, M)
- **Kulturna svijest i uvažavanje** – Promicanje jedinstvenih perspektiva i lekcija koje možemo naučiti iz različitih kultura (M)
- **Interkulturalna partnerstva** – Pomaganje polaznicima da rade u multikulturalnim okruženjima i da razmišljaju o tome kako govorimo, djelujemo i komuniciramo u takvim okruženjima (B)

Svaka interaktivna infografika sastojat će se od četiri različita elementa „učenja”, od kojih je svaki predstavljen u različitom, ali komplementarnom medijskom formatu. To osigurava da su resursi koje treba razviti privlačni, intuitivni i interaktivni.

Svaki element učenja sadržavat će:

- Video kao uvod u određene teme.
- Interaktivni kviz u kojem polaznici mogu testirati svoju razinu kulturne inteligencije prije korištenja interaktivnih infografika ili mogu testirati svoje znanje nakon korištenja digitalnih resursa.
- Digitalni izazov - resurs za učenje temeljen na izazovima koji će se sastojati od do 3 pojedinačna izazova.
- WebQuest - ovaj element će se koristiti kao poziv na akciju. WebQuest će se sastojati od praktične aktivnosti koja će potaknuti odrasle polaznike da poduzmu mjere za primjenu onoga što su naučili o kulturnoj inteligenciji u svakodnevnom životu.



## Edukacija u Ateni

### 7 zemalja, 14 polaznika, 1 cilj - izgradnja kulturne inteligencije



Od 13. do 17. veljače 2023.

KMOP je bio domaćin transnacionalnog treninga u Ateni koji je okupio 14 sudionika iz 7 zemalja kako bi krenuli na međunarodno putovanje učenja.

Ova zajednička aktivnost pružila je odraslim polaznicima priliku da poboljšaju svoje vještine kritičkog razmišljanja i prošire svoju kulturnu inteligenciju putem interaktivne infografike. Događaj je bio usredotočen na promicanje kulturne svijesti i tolerancije, a dva polaznika iz svake partnerske zemlje imala su priliku sudjelovati.

## Daljnji koraci

Sada se pripremamo za sljedeće korake projekta CQ+, koji uključuju:

- **2. edukaciju u Berlinu (13. - 15. lipnja 2023.) za edukatore odraslih** koji će završiti program stručnog usavršavanja i upoznati se s interaktivnom infografikom i CQ+ MOOC-om.

- **Program stručnog usavršavanja za edukatore odraslih** koji će razviti svoju pedagošku praksu i didaktičke vještine kako bi olakšali učenje u multikulturalnim i digitaliziranim okruženjima za učenje.
- **CQ+ MOOC i Zajednica prakse** koja će osigurati da rezultati projekta CQ+ budu široko dostupni značajnim sektorima obrazovanja odraslih te da se potiču i ostvaruju mogućnosti za paneuropsku suradnju.



Co-funded by  
the European Union

Uzbuđeni smo zbog onoga što slijedi i jedva čekamo da vam uskoro pošaljemo još novosti. Ostanite s nama.

<https://cqplus.eu/> | [facebook.com/cqerasmusproject](https://facebook.com/cqerasmusproject)

„Ova publikacija izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.“ Broj projekta: 2021-BE02-KA220-ADU-000033662

